



# MONÄROBLADET

No 1, 6 AUGUSTI 2000

**Välkommen till det första numret av Monärobladet.** Från lägren på Ånhammar är ni kanske vana med en hel tidning, men nu blir det bara ett blad. Bidrag till bladet tas emot i brevlådan utanför intendenturen. Manusstopp är 22.00 varje kväll. Nu väntar vi med spänning på just ditt skvaller, din berättelse, din åsikt och dina ord!  
..... Red

## LEDARE



Magiska stunder på ängar av guld. Organiserade scouter som lever ute i det fria. Närvaro av trevliga kompisar. Ätliga svampar i mängder. Roliga program, roliga kompisar, roliga storys. Otroligt mysiga morgnar nere vid Grytsjön med uppfriskande bad. Vad betyder Monäro för dig? Det vill jag läsa om i nästa nummer!  
..... Frallan, Lägerchef Junior

## HÄNT I VECKAN, PATRULLSCOUT

Patrullscout till Monäro på måndagen för en vecka sedan. Patrullscouterna har i stort sett byggt det mesta på sina områden, med lite hjälp av ledarmuskler. Vi drog i stort sett igång direkt med tävlingen Monäromästerskapet, som är en lite annorlunda tävling, vilket innefattar grenar som "Längst äppelskal", "Orättvist", "Small ship race" etc. Regnskurarna lyste med sin frånvaro de första dagarna som tur var, med tanke på bygget. Men en pedagogisk blev det på onsdagen, med blöta scoutskjortor. Det var tydligen roligare för vissa att springa omkring blöta än att sätta på sig regnkläder, ingen nämnd, ingen glömd. På tisdagskvällen var det lägerbål med Hultis som gitarledare. Sketcher med reklamtema avbytte sångerna. "Bregottfabriken", "Hej Börje", "Scoutledaren direkt", för att nämna några sketcher. På torsdagen dök Herr Shlick upp på patrullområdena. Med välkammad frilla, och ett fast grepp om portföljen, vräkte han patrullerna på löpande. -Här ska det byggas sommarstugeområde för rika stockholmare, sa han. Det var dags för hajk! Under hajken stötte patrullerna på diverse personer, efter sin jakt på en plats att bo på. Efter Frälsningsarméns soppkök, stötte de på en bostadsförmedlare med sitt kontor (ett träd). Där fick de platser med vindskydd för natten. Dagen därpå kom det en ordentlig skur, under lunchen på "Smutsiga duken". Sen skulle scouterna demonstrera vid Stadshuset mot bostadsbristen. Samma kväll var det märkesutdelning och ceremoni. En flytande eld lyste upp vattnet. Igår lyckades till slut scouterna sno det bygglov som krävdes för byggandet av sommarstugorna, vilket betydde att man inte kunde börja riva, och patrullerna kunde flytta hem igen. Nu har lägret börjat på riktigt!

## DAGENS SKVALLER:

DET RYKTAS ATT NIKLAS HELLBERG, ALIAS FREDRIK ÅKARE, ÄR MED BARN. DAGENS HISTORIELEKTION: SE BAKSIDAN →

# Skapelsen

I söder låg det glödande Muspelheim. I norr låg det bitande kalla Nifelheim. Mellan dessa områden låg ett stort tomrum, Ginnungagap. En dag träffades den kalla rimfrost från Nifelheim av varma vindar från Muspelheim och det började droppa. Ur dessa uppstod ett liv, jätten Ymer. En man och en kvinna växte fram ur hans ena armhåla och hans ena ben avlade en son med det andra. Ymer livnärde sig på mjölk från kon Audhumbla, som även hon uppstått ur dropparna. Audhumbla fick föda genom att slicka salt från en sten. En dag syntes det ett manshuvud på stenen och några dagar senare en hel man, Bure. Bure fick med tiden en son, Bor, som äktade en jättedotter, Betsla, och fick sönerna Oden, Vile och Ve.

När sönerna växte upp och blev större och starkare, bestämde de sig för att slå ihjäl den onde jätten Ymer. De lyckades och blodet som strömmade fram dränkte alla jättar utom Bergelmer och hans familj. Oden, Vile och Ve lyfte Ymers kropp till Ginnungagaps mitt där de skapade världen av honom. Jorden byggdes av hans kött, bergen av hans benknötar. Blodet blev floder och hav. Tänder och käkar blev klippblock och stenar. Av Ymers skalle skapade de himlavalvet och av hjärnan skapade de molnen. Gnistor från Muspelheim placerades ut som stjärnor. Likmaskarna i Ymers kött blev vad vi kallar dvärgar. De placerade ut fyra stycken dvärgar; Östre, Västre, Nordre och Södre i varsitt hörn av skallen för att hålla den uppe. En dag såg de tre bröderna en ask och en alm. Av det skapade de, de första människorna, Ask och Embla. Oden gav dem liv, Vile gav dem förstånd och Ve gav dem hörsel och syn. De lät människorna bo i Midgård med den skyddande ringmuren gjord av Ymers ögonbryn. De satte Måne och Sol, Natt och Dag för att på sina hästar rida runt jorden. Till sist skapade de Asgård och konstverket Bifrost.